

HN 2020 大事回顧



HYPER GROUP 2020 大事回顧

2020 年 12 月

管理層的話

大家好,我是 Hyper Group 第七屆董事會主席 Tommy Lee。在這一年間,香港社會動盪不安,世界亦發生了很多大大小小的事件,正因如此,我們的發展亦受到少量的阻礙。但我們的團員並不放棄於此,繼續努力製作優秀遊戲伺服器及網站。在本年度,我們努力維修內部出錯網站及連結,總共約處理了 2984 項內部問題。同時在本年度,亦終於開放了 Legend Of Star Network (LOS),感謝每一位前線及支援的職員,因為你們的努力,才能共同構建美好的 Hyper Group。祝大家 2021 新一年快樂!

問：大事回顧又何時開始？

答：我們的大事回顧是在 2017 開始每年製作。

希望對我們提供意見？

我們有多個收集意見的渠道,各位使用網上平台 <https://report.hypernology.com> 或 <https://cs.hypernology.com> 或電郵到 info@hypernite.com 尋找我們,你的意見,對我們很重要!

「2020 這一年是艱辛的一年,感謝各位職員與我們 HN 共同進退,期望 2021 成就更美好的將來」

- Alistair Lee

(CEO of HyperNologyCo)



HYPERGROUP Will Be Better ~ HYPERGROUP 會更好

本期內容

- 伺服器網絡遭受入侵
- 與多個城市伺服器成為战略合作夥伴
- 解散組織初始化小組
- HN 年末改革大混亂



相片標題

小報告，大爭議

在本年的1月13日，前營運總監Exxx Lxx (下稱：EL) 在公告群組當中發表小報告理論，內容驚動整個 Hyper Group (下稱：HN)，HN大多數職員感到震驚，為何可以把責任推卸得這麼遠。部分營運職員表示，前首席營運總監不是要多多了解伺服器的運作，在與遊戲營運上的成員多討論嗎？究竟，EL說出了什麼驚人的對話？讓我們來深入了解！

EL：咁嘅話，你哋傾完可以直接 send 我一份小報告。
EL：我而家講緊嘅係脫離 mc
職員 P：不如你主動下次問下，下次傾完都 send 小報告都幾難時間，或者可以一齊傾！
EL：主動問嘅話，我又唔知你哋幾時傾過，但，mc 嘢就免了

第二屆組織總經理 選舉 強勢競爭

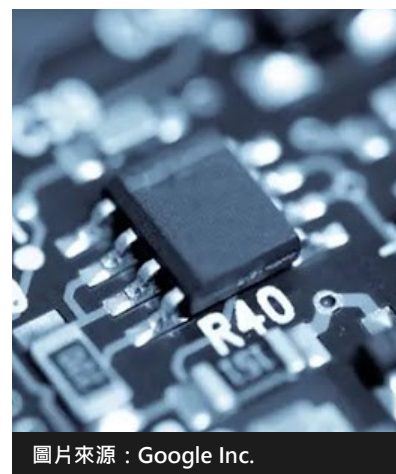
第二屆組織總經理選舉已經於2020年2月10日由選舉管理委員會舉行，並且由首席選舉主任 Anson Tsang 擔任是次選舉的選舉主任。而當次選舉的戰況激烈，參選人有「曾就任多個伺服器的管理員及伺服器擁有人」的TMLok，同時亦有「能力點滿載」的 Jimmy Yeung，到底花落誰手？就讓我們繼續看下去！

結果是 ... 最後 Jimmy Yeung 以獲得理事會 2/3 大比數支持下勝出，成為第二屆組織總經理！

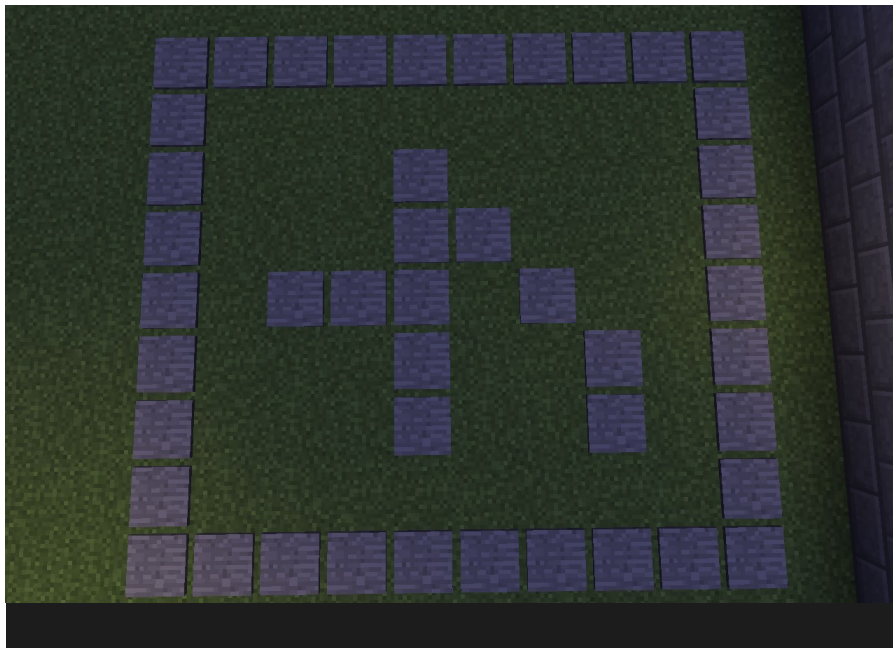
電源管理系統再次崩塌，資料遺失風波成疑？！

電源管理系統於3月18日凌晨出現未知故障，導致多個重要系統及網絡系統關閉或無法連線，各部門對事件表示關注。

經過資訊科技部門搶修後，伺服器及網絡系統於 2020/3/19 下午2時回復。網絡工程及系統管理組亦在當天通知所有 GMSN & SGM 重新開啟伺服器。資訊科技部表示會再加強電源管理系統的上線率及穩定性，確保伺服器的 SLA 達致 99%。



圖片來源：Google Inc.



與多個城市伺服器成為戰略合作夥伴

我們在本年度與兩個城市相關的伺服器，包括：雲都伺服器及翔律伺服器，一個城市相關組織合作，包括：希望領域群網。雲都伺服器及翔律伺服器是一個高自由度的伺服器，允許參與者申請成為建築師及助手等職位自由建築，同時亦有大量插件防止外掛，令玩家有一個安全，開心的環境游玩。

然而，希望領域群網是一個成立於2020年1月20日的聯網組織，目前其下有四個成員伺服器，群網的宗旨是「提供玩家一個和樂的遊玩環境」。

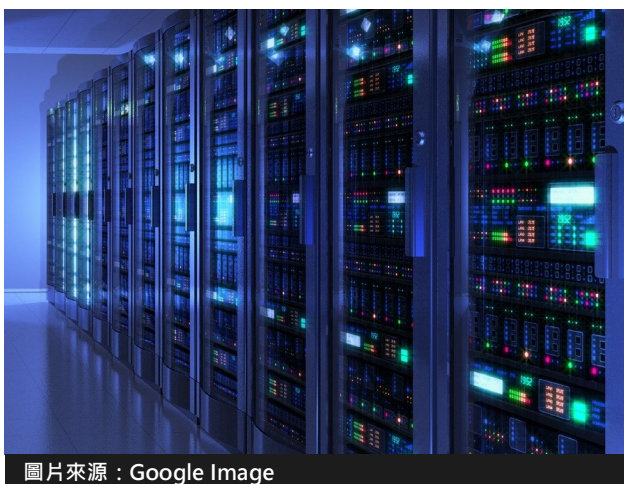
我們在這一年間與這三個伺服器及組織成為戰略合作夥伴，希望未來2021為HN Hyper-Land 的參照！

伺服器網絡遭受入侵

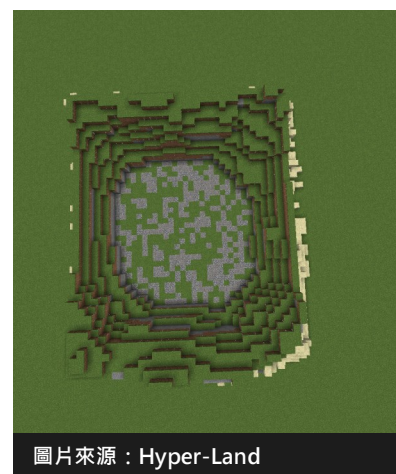
本年度發生多次資訊科技安全事務，包括 416 HyperLand 地圖會入病毒擴散事件，510 網絡癱瘓事件。是次我們將會深入討論 510 網絡癱瘓事件。是次事件導致伺服器網絡出現嚴重故障，並導致部分數據丟失及硬件損壞，亦是HN數年來發生的最嚴重網絡系統故障及損毀事故。關於是次詳情，各位可以參考 <https://archives.hypernology.com/?p=259>，參考由「2020年4月及5月份資訊安全事務獨立調查委員會」所發出的初始化報告。

簡單而言，就是一名擁有本地管理員帳號的資深管理層遭受到未能預測的入侵，導致該未經授權的存取控制了我們的伺服器網絡。雖然如此，資訊科技部已經及時轉換生產系統道災難備援系統，確保大部分服務維持正常！

由於上述事件涉及嚴重資安問題，經過跨部門會議，決定就此加強資訊科技安全及人員控制，資訊科技部門表示亦會留意那次事件的發展。



圖片來源：Google Image



圖片來源：Hyper-Land

解散組織初始化小組

什麼是組織初始化小組？

組織初始化小組是HN的最高權力機構，類似股東大會。於2014年正式由常務委員會過渡成為組織初始化小組，為本機構最高權力組織，負責本機構的所有最終決策及組織章程解釋事務。

為什麼組織初始化小組會解散？

由於現時本機構 (HYPERGROUP) 之架構並不合乎現時 公司註冊處所規範之組織架構，因此組織初始化小組討論，並由全體委員會表決，最終全體委員會在 2020/12/27 授權解散組織初始化小組。

組織初始化小組解散對我們有什麼影響？

自組織初始化小組解散後，我們終於結束「一機構專政」。從我們由 SERVERHOLE 轉換成 HyperNite (設有常設事務委員會；6人)，再於2014 更名成為組織初始化小組。而，小組的組成方法並不具廣泛代表性，很多職員都無法在哪裏提出意見。然而，諷刺的是，小組擁有最大權力，可以控制及修改任一法規，凌駕於「三權分立」之上！



改革大混亂，HN 年末嚴重影響！

HN 年末改革大混亂

2020發生的重大事件，數之不盡。但對我們影響深遠，令各部門及管理層團結一致的「重大事件」必然是2020/12/29 發生的「改革大爭議」。行政會議聯同轄下工作小組在當天凌晨發表《2021 HyperNologyCo. & HyperNitePo. 行政架構轉換計劃書》，同時亦倉卒地在下午3時舉行公聽會。公聽會約有 15名職員參加，由工作小組委員 Anson Tsang 主持，公聽會期間疑有職員反映轉換計劃未完善及有爭議性。但在行政會議主席下午4時48分的暴力剪布下，最終只用了十分鐘完成表決，並予以贊成。

自此決定生效後，民怨四起，管理層亦為事件表示反對。行政會議成員曾向主席提供職位建議，但被拒絕。除此之外，行政會議主席決定把各總監停職，導致另一波反對浪潮出現。第12屆行政會議主席兼首席執行長最終成為第二名被決策會議審核彈劾的執行長，但風波遠未完。楊委員聯同HN全體委員會其他議事，就相關轉換計畫提出質詢會議，當時亦陷入「膠著狀態」，經過一輪爭拗，行政會議主席兼首席執行長決定暫時暫緩執行《2021 HyperNologyCo. & HyperNitePo. 行政架構轉換計劃書》，事情才終告一段落。

HYPERGROUP 職員的話

「加入了Hyper Group兩年，我非常感謝公司可以給我發揮我所長的环境，將我以前管理伺服器环境的經驗帶到公司的环境中，學以致用。另外亦都感謝公司在我加入資訊科技部門短短幾個月內將我晉升為資訊科技主任。雖然擔當着後勤的角色，但若果沒有資訊科技部，整個公司就完全無法運作。我希望藉著這個機會可以給予位於前線的Minecraft伺服器的同事更有利的環境發展伺服器，推動香港Minecraft社群。」

Ken Chan—Information Technology Officer

「在這年間，看到 HN 的大起大落，從我們差一點資金不足，到我們現在能夠處理到收支平衡，這是各部門及決策會議們的努力！希望大家能夠更加努力，2021 更好！Keep Fighting」

Dicky Fung—Chief Finance Officer

「Good, but not perfect yet, please keep working hard」

Lau Chi Ching—Human Resources Manager

「今年對於 HN 來說是艱辛的一年，我們出現了多次的伺服器崩潰，亦出現了差點組織的倒閉的區域性伺服器故障。雖然如此，我們在這年間，多次對 HN 的架構及行政系統作出修訂，同時亦在今年啟用了新的營運管理系統 (OMS)。而且，HyperNitePo. 營運部轄下的 LOS 伺服器生存網絡亦正式開啟，雖然困難重重，但同事們亦永不放棄。在此，本人身為行政總監，代表 HYPERGROUP 感謝一眾同事的付出及努力，望 HN 在 2021 更好。」

Issac Li—Chief Secretary

「I love HN」 Pson Lam—Chief Editor

「我很高興能夠為Hypergroup的一分子，在過去一年我能看到組織的一些拓展和改變。期望在未來一年我能繼續為組織進行一些調查和設計的工作，亦祝組織在未來一年發展順利。」

Alex Liang—Chief Appeal Officer /w Chief Designer

「我非常榮幸能在這混亂的年度當中，穩定的在HyperGroup當中服務，縱然我因為部分私人因素常沒辦法有效履行職務，但我非常感謝那些依舊包容我的同仁們，期盼我們在二零二一年持續加油，為我們的夢想努力！」

Beason Lung—Chief Project Manager

「I am thankful that everyone in the company stayed together throughout this year, especially all the managers of the department I in charge of, they have been extremely responsible and helpful. We have accomplished a lot this year, hope next year can be greater.」

Haxus Man—Game Business Director

HYPERGROUP 職員的話

「 Good and hope we can be best in 2021 」 Gordon Ng—Marketing Specialist

「 2020年是非常特別的一年. 在這一年內, 相信所有人都經歷了不少比以往不一樣的事. 而HyperGroup 在本年度亦有許多新的構思出現, 可見組織上下都付出了不少努力. 期望本組織能夠在明年繼續努力, 不斷進步. 」

Tony Siu—Business Expansion Director

「 反觀過去一年, Hypernite逐漸步入穩定, 但同時地我們仍然有不少不足之處, 在伺服器營運以及因才施用方面有待改善, 期望每位職員都能找到自己的職責所在及初衷, 祝Hypernite 業務蒸蒸日上! 」

Woody Sun—Operation Manager

「 2020年是一個滿佈挑戰的年份, 同時亦是我們資訊系統承受最多攻擊的一個年份, 我們在資訊科技部門及營運部門職員努力不懈, 迎接挑戰。在此, 本人感謝所有曾合作的同事, 或已經離職的同事, 對組織所付出的一切。希望來年 2021年, 組織能夠更上一層樓, 秉承著我們原有的理念繼續發展, 感謝一切的管理層及職員的幫助及努力。」

Anson Tsang—Chief Administration Officer

「 在 2020 年, HyperNite 經歷了大大小小的事情, 確實是有驚無險, 例如在 HRL 地圖檔案中發現病毒一事, 確實是對本組織造成不少的損失, 但我們仍然撐過去了。HyperNite 中有著我們多個成員的時光, 有愉快的, 也有不愉快的, 但我相信著, HyperNite 永遠都會是我們共同的家, 縱使總有一天會分離, 但我很感激的是, 我們有相遇的機會。而今年, 是我加入 HyperNite 的第三年, 一直看著 HyperNite 逐漸發展, 全靠所有成員的努力, 才有今天的成果。我希望在來年, 能夠更進一步的提升玩家的活躍成度, 繼續提供良好的遊戲環境給與每一位玩家。」

Westly Wong—Quality and Support Manager

「 2020 這一年 HN 面對了許多挑戰: 進行了架構上的大改革, 系統被入侵等。望 HN 來年發展更為順利, Minecraft 業務發展能得以玩家肯定! 」

Jimmy Yeung—Organization General Manager

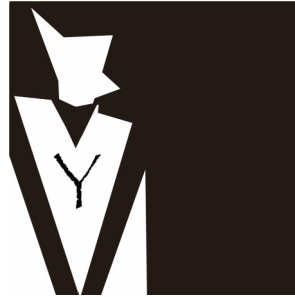
「 很多地方都開始有進步, 唯獨商務及市場拓展部視乎沒有任何意義, 希望在2021年, 我們商務及市場拓展部帶出不一樣的我們, 期待我們的發展! 」

Yeung Chok Man—Marketing Manager

全體委員會主席的話

在此，首先感謝所有全體委員會委員投下對我贊成的一票。今年2020是市道低迷的一年，亦是香港的MC界動盪不安的一年。希望在來年2021，

「HYPERGROUP Will Be Better」



#We-fight-and-believe-that-HYPERGROUP-will-be-better

感謝各位觀看

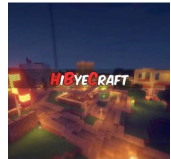
(853) 6552-3845

info@hypernite.com

造訪我們的網站：

news.hypernite.com/

HYNite



HN

業務拓展及設計部 編輯組

