

# Hyper Group

2019大事回顧

## 2019 HyperNitePo. / HyperNologyCo. 重點事情：

1. LOS 使用 32GB RAM & i7 CPU 新伺服器
2. 與 Unique Network (AnsqrByter 後記) 合作
3. 內聯網內部資源重大更新
4. 正式啟用 L2TP 安全 VPN 網絡
5. 遭受極大型 DDoS 攻擊
6. 懷疑政治風波導致遭受 DDoS
7. 有數名管理層因政治遭受投訴
8. Hi Bye Craft 重新以 1.14.2 形象啟航
9. LOS Network 再次以新姿態啟航

## 管理層的話：

大家好，我是 Hyper Group 董事會主席 Tommy Lee。在這一年間，香港社會動盪不安，世界亦發生了很多大大小小的事件，正因如此，我們的發展亦受到少量的阻礙。但我們的團員並不放棄於此，繼續努力製作優秀遊戲伺服器及網站。在本年度，我們努力維修內部出錯網站及連結，總共約處理了 1337 項內部問題。同時在本年度，遊戲伺服器亦進入最終製作程序，感謝每一位前線及支援的職員，因為你們的努力，才能共同構建美好的 Hyper Group。祝大家 2020 新一年快樂！

## 2019大事回顧目錄

遭受極大型 DDoS 攻擊 .....	1
懷疑政治導致遭受DDoS .....	2
有管理層 Facebook帳號被假冒 ...	3
職員的話 .....	4

## 編輯有話兒

我們漫研及編輯部首先恭祝大家新春快樂，2020 事事順利，同時感謝管理層給予我們機會，一直編輯宅宅報。希望在 2020 年，私人伺服器可以繼續努力營運，LOS 可以開放其他伺服器，而且希望 TDL 可以成功開放。最後，希望各位可以鼎力合作，造就更好的 Hyper-Group。

HyperNitePo. 漫研及編輯部全體全人



## 遭受極大型 DDoS 攻擊

在 2019 年 4 月份，有玩家指出 Minecraft 伺服器出現異常延遲，亦會出現無故踢出事件，有玩家懷疑是伺服器硬件問題導致伺服器出現異常延遲。營運部職員收到消息後馬上通知資訊科技部，經過資訊科技部檢測，裝載 Minecraft 伺服器的本體伺服器並沒有任何硬件錯誤 / 硬件問題造成異常延遲，因此問題轉向網絡部分。經過網絡工程師進行網絡檢測後，發現我們的邊際路由閘道遭受每秒 60 – 100 Gb/s 的 DDoS (分散式網絡阻斷) 攻擊。我們已經馬上啟動應變措施，啟動其他後備閘道及進行分流程序。隨後發現不單止 HK.IX 遭受攻擊，其餘數個地方的網絡節點易受到攻擊。最後攻擊在四天後結束，系統回復正常。

我們發現，在那段日子當中，不單止 HyperNitePo。這些 Minecraft 為基礎的伺服器組織遭受到攻擊，還有很多 Minecraft 伺服器遭受攻擊，我們對此深感遺憾！亦因為這些攻擊，有部分是伺服器倒閉並關閉伺服器。



圖：Westly Wong



圖：設計部

2019 (19 – 20 年度)

比較 2017 有沒有特別改善？

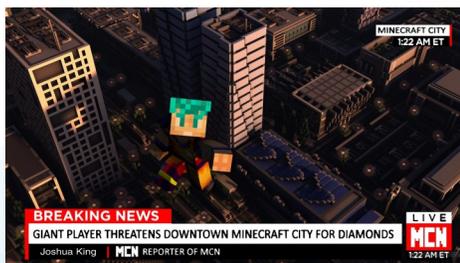
在 2018 年，我們的內部發生了嚴重動盪，在不安的情況下，大家都害怕自己的個人資料會被盜取，又害怕會被其他人爭鋒相對。正因如此，我們內部大家都不能互信。但在 2019 年，內部行政及業務發展逐漸上了軌道，而且大家亦有同一個目標，再不會是一盤散沙。經此一役後，我們不但沒有因挫敗而放棄，更加因而努力。我在此再次代表 HyperNitePo。感謝各位職員的支持及鼓勵。除了管理層，你們更是我們的支柱！

## 懷疑政治導致遭受 DDoS

在本年度 2019 年 9 月，有管理層在網上發表關於香港政治事件的表態文章，雖然不隸屬直接表態，但可能性質上比較接近表態，導致有網民對本機構管理層持有一定的意見，同月，我們亦收到郵件，表示我們會遭受 DDoS 網絡攻擊。我們因此已經成立相關委員會及啟動危機處理課，去迎接相關網絡攻擊，同時我們亦已經啟動後備伺服器及後備線路處理合法流量。在 2019 年 11 月 11 日，網絡監測系統偵測到有每秒 79 – 120 Gb/s 的流量流進 GRE Tunnel，我們亦知道我們現在遭受網絡攻擊，為確保系統完整性及合法使用者可以繼續使用我們的服務，我們決定啟動應急計劃，以保障系統穩定性。

咸魚青菜，各有所好，每個人亦有屬於自己的，政治態度。我們應該尊重所有意見不同的人，並不是因為他們意見不合或意見相反，從而發出侮辱或攻擊性行為。對於以上行為，我們深表遺憾，同時我們亦會保存所有相關記錄，並會保留法律追究權利。對我們來說，法律面前，人人平等。我們並不支持使用任何私下攻擊，若對我們任何職員有意見，請使用官方去到或電郵我們！。

文：Issac Li，圖：設計部



## 有管理層 Facebook 帳號被假冒

在 2019 年 12 月，Facebook 通知我們專頁其中一名管理員 E2R Lam 為非法帳號，已經進行停權處理。因此，我們聯絡了相關停權管理層，他表示他的帳號遭假冒，並使用了相關身份證明程序盜取他人個人資料，同時亦令到他被停權。該管理層表示，他將會停止使用 Facebook，並將轉用 Discord & Telegram。

我們對於相關停權行為深表奇異，一名使用了差不多五至六年的 Facebook 帳號竟然被假冒帳號成功舉報，並且被停權，我們十分懷疑 Facebook 的處理方法，同時我們發現假冒帳號持有政治色彩，有機會是因為政治糾紛導致假冒出現，我們對此十分懷疑並且已經成立調查委員會進行調查。

文：Issac Li



圖：設計部

「通過玩家在伺服器內的體驗，從而發展出更好的 Minecraft 伺服器群體」

### 職員的話 ~ The word that HN Staff want to tell.

我覺得 HyperNite 是個很好的組織，擁有強大的團隊和完善架構。伺服器也提供多元化的遊戲。但我也希望有更多伺服器也陸續開放。我希望 LOS 和 UltraSky 可以更完善和開放公眾，另一方面希望 UltraSky 能夠以較新的版本推出。

#### Wesly Wong – Department Leader of Legal

希望各伺服器如果有售賣 rank 可以交给我们商务部来售賣。

#### 楊才文 – Business Consultant

我本年在機構裏獲益良多，能成為 Hypernite 的一份子也十分榮幸，希望下年度的 Hypernite 及 HyperNologyCo. 能在 Minecraft 繼續有不錯的成就或可以發展其他遊戲。

#### TMLok – General Manager of Minecraft Server (ROE)

很高興可以成為 hypernite 的一份子，擔任一些設計和調查的事務，期望 hypernology 在未來能夠在業務有更多和更好發展。

#### Alex Liang - Leader of Investigation & Chief Graphical Designer



圖：設計部

## 職員的話 ~ The word that HN Staff want to tell.

Hypernite 對我來說，是一個很棒的機構，自我從年初接任公開伺服器總管時，團隊的每一位同仁都很願意幫助我，我希望這個家，能在 2020 年更壯碩並且更強大，Hypernite 加油！

### 龍彥廷 – General Manager of Minecraft Server (TDL)

愛你們啲♥ ♥ 有事搵我！

### Daniel Cheung – Research Manager

在 2019 年，香港社會動盪，社會氛圍不安，但也無阻我們發展網絡系統 & Minecraft 伺服器。在這年，雖然大家都各有忙碌，但我亦可以感受到大家對 HN 發展的熱誠。希望在未來 2020 年，我們可以加強網絡安全及招募更多人手，從而令我們更加強大！

### Anson Tsang – Chief Administration Officer

今年發生很多事情，也就因為這些事情，讓我們體驗都團結的一面。同時在這年，易看到有很多 Minecraft Server 解散，實在令人心痛。希望 Hyper Group 在未來一年，你可以繼續加油。Minecraft Server 在 2020 年可以盡快開放!! Hyper Group Never Die!!

### Issac Li – Leader of Human Resources & Administration

這年的下半年度，我們不斷遭受到強烈網絡攻擊，幸好可以及時解決問題 ... 才不到字系統崩潰，謝謝大家! 2020 一定更好 ~

### Ivan Cheung – Chief Technology Officer

2020 做得更好！希望伺服器重啟的進度可以加快

### Woody – Senior Builder of Minecraft Servers

香港政治唔明朗，冇諗過連我哋嘅 Minecraft 伺服器都會成為內地攻擊嘅目標。

### Ken Chen – Senior System Administrator of External Network

### Legend of Star (LOS)

終於正式開放!!

在經過一年多的翻新，經過不同的歷練，Legend of Star (下稱 LOS) 終於重煉獄中重新開放。現在以全新的姿態啟航，雖然我們暫時只開放 1.12.2 具有趣味特色的生存伺服器，但我們亦會在不久的將來開放創造、RPG 及 超高難度生存伺服器。希望可以藉此吸引亞洲不同的玩家參與我們的活動！

[IP: game.hypernite.com](http://game.hypernite.com)



圖：設計部



## 職員的話 ~ The word that HN Staff want to tell

光復香港, 時代革命。

### Apple Lau – Junior Private Minecraft Server Administrator

Merry Xmas to All! There should be more staff for helping the development of MC Server.

### Jimmy Yeung – Game Business Director

在 2019 年, Hypernite 整體發展的步伐顯然有些許緩慢。但 Hypernite 全體人員亦沒有鬆懈下來, 繼續努力維持組織運作。希望未來新一年 Hypernite 全體人員能繼續保持應有態度, 使本組織業務能夠蒸蒸日上。

### Tony Siu – Creative Director

希望在插件的升級與編輯上效率能夠加快。

我有許多活動的想法, 但是目前伺服器還停留在無法讓玩家進入的階段, 希望能夠加速開發速度。

### Chen Sung Lou - General Manager of Minecraft Server Network (LOS)

「一個人是不能完成工作的, 但團隊卻可以。」



2020 各位加油



## 一月 2020

週日	週一	週二	週三	週四	週五	週六
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	