

# オタクの宅報 第十一期

オタク 毎月の宅報

2018 年旗艦版

## 第十一期 オタクの宅報

本期報章介紹：

本期オタクの宅報是我們一週年紀念版，我們已經終於製作第十一期，剛好我們擠在第一期的時間就是2017年10月21日，這個月份對於我們オタクの宅報是一個很有意義的日子，再次再次感謝各位讀者的支持。

本期主要編輯是: ATsang, Pson Lam, IL, Eric.W

### 報章 Q&A:

問： 為何轉為兩個月一期？

答： 其實基於我們希望可以尋找更多資訊給大家，及希望擁有更多時間確認資訊才進行公開。

網編組：Pson Lam



「因為宅宅，我們才會存在，  
我們的存在目的就是為宅宅提  
供資訊，這裏將會是宅宅們的

天堂，宅宅們的聖經...」

總編輯：Pson Lam

### 本期內容

- 遊戲の推介
- 2018 御宅族用語教室 3.0
- 動畫介紹 vx2.0
- IT 專欄
- Minecraft 伺服資訊
- MINECRAFT 專欄

# オタクの宅報

## 終於一週

## 年!

在這一年間，我們曾經介紹：

冰菓

龍王傳說

惡魔奶爸

龍珠

鄰座的怪同學

從零開始的魔法書

藍龍

境界的彼方

鄰座同學是怪咖

Overload

流星洛克人



相片來源：網絡

## 遊戲の推介 - Digimon Linkz

Digimon Link 中文名稱叫作數碼寶貝 Linkz，這個遊戲是以《數碼寶貝》為題材的新遊戲作品，描述一成不變的平凡生活，某日手機上突然出現了一隻生物。該生物的名字是數碼寶貝，與他們的相遇將改變你的日常。在遊戲中玩家能夠於數碼牧場裡培育數碼寶貝及強化，並透過多人連線與其他玩家共同攻略迷宮，和數碼寶貝們協力橫跨現實世界和數碼世界並以解決異變為目標。這個遊戲在 Play Store & Apple Store 都是免費下載的。

### 遊戲流程簡介 & 育成目的

1. 先分清手上有什麼隊員 > 再構思進化路線 > 組完全體 MVP 攻略第一次究極上級降臨
2. 育成任 1 隻究極後，再攻略第 2 隻，第 3 隻究極，直至 7 屬降臨上級都能過，基本能收集所有你喜愛的究極碎片
3. 同時資源管理，將有盾牌/大隊技的 1 線究極，覺醒至 +2 以上，合盾牌，攻略超上級降臨，拿更多碎片/鑽石
4. 將 1 線究極覺醒至全 +4，技/隊/耐/牌/繼都有考究配合過攻略 PVP，升排名，拿取更多獎勵 & 限定 PVP 究極碎片！直至登上 SSS 級的數碼世界頂端，每星期得最多的育成資源

### 遊戲體驗

這個遊戲在整體對於一個 DM (Digimon) 迷來說，遊戲內容是無可挑剔的，但在控制上及一些多人對戰上有一些改善空間，並且在連線速度及登入上亦可以有一些改善空間。文: Issac Li

## 2018 遊戲排行榜

手遊: (手機遊戲) : (X/5) [喜愛指數]

1. 糖果好友傳奇 (4.6)
2. 拳皇命運 (3.8)
3. 夢幻模擬戰 (4.3)
4. Happy Glass (4.3)

網遊 (網上遊戲):

1. 奇樂 Online (9.23)
2. 戰神 Online (7.44)

電腦遊戲 : (X/10)

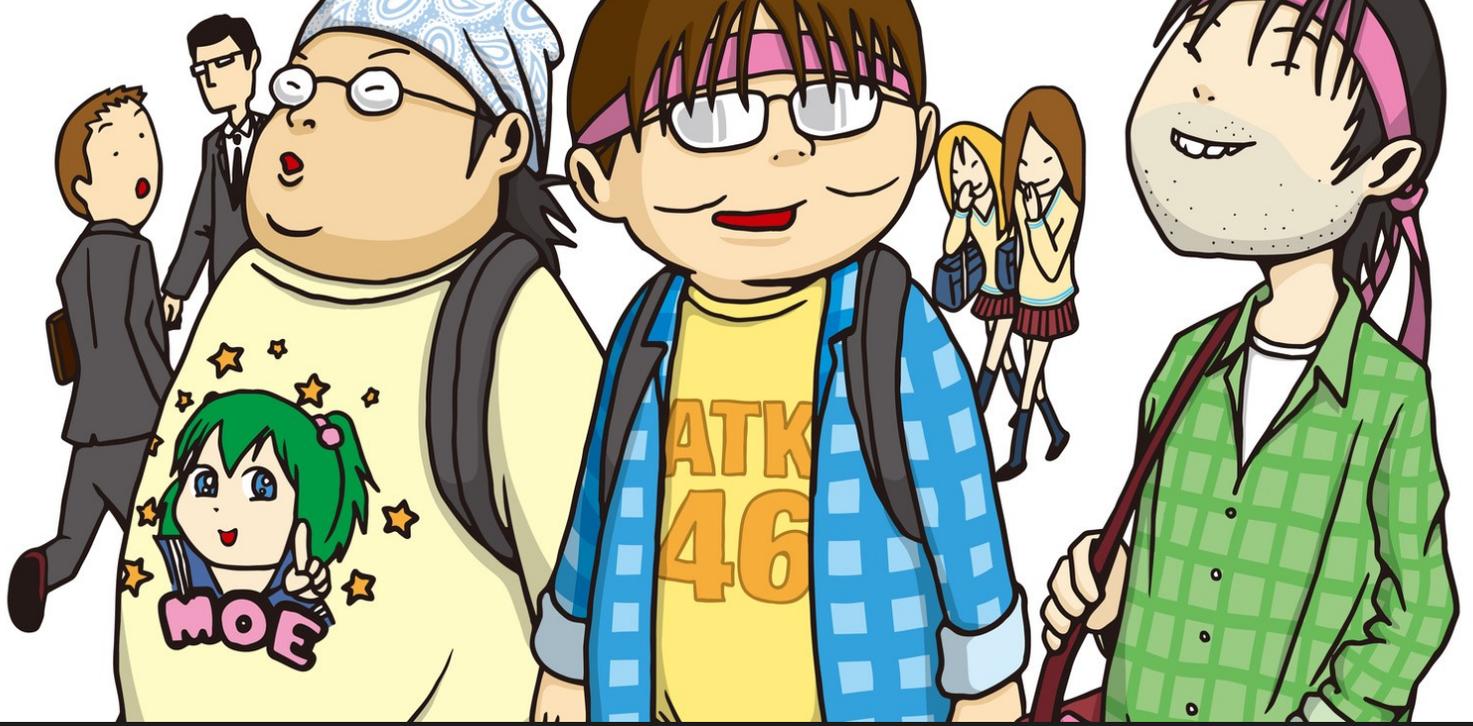
1. 劍靈 Blade & Soul (25853 | 8.5)
2. 暗黑破壞神 3 (21841 | 7)

數據是截止於 2018/10/18

取材自：巴哈姆特 & G.P.S.



圖片：Network



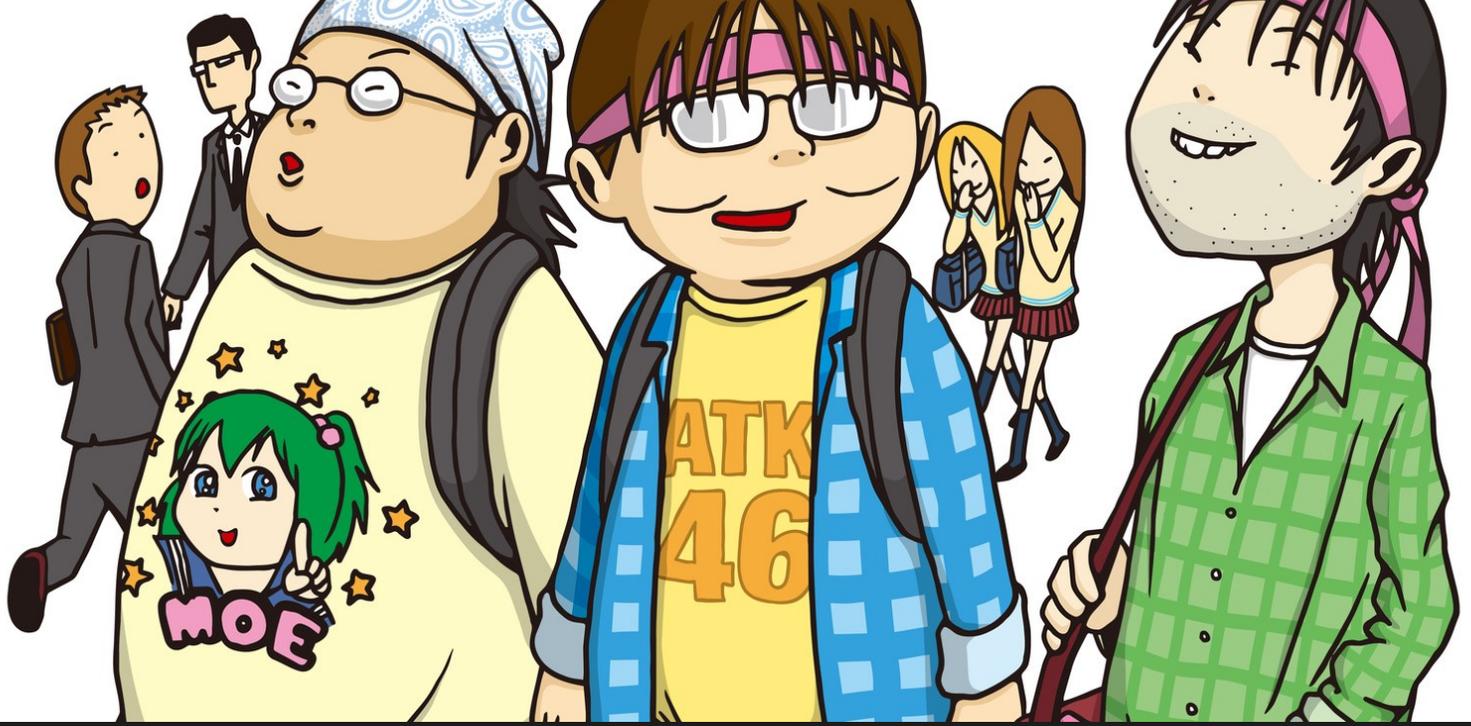
圖片：網絡

## 2018 御宅族用語教室 - 性格

性格 (個性 / 人格) , 泛指角色在漫畫 / 動畫中對讀者所表現出的感覺

1. 僕娘 - 指的是說話時第一人稱使用「僕」(ボク)的女性。
2. 無口 - 本義為「沈默寡言」, 後不是單指默不作聲, 而衍生為一種複雜的行為及性格複合特徵。
3. 電波系 - 泛指具有妄想癖或是難以與人溝通的人。
4. 腹黑 - 依照使用場合可分別類似於中文的「鬼靈精怪」或「笑裡藏刀」。前者則通常無害, 只是在單純的外表下有著狡詰頑皮的心靈, 會不時作弄人; 後者通常用來指表面和善溫和, 內心卻想著邪惡事情, 充滿心機的人。
5. 中二病 - 用以形容一些經常自以為是地活在自己世界或做出自我滿足的特別言行的人, 由於多見於中學二年級, 故稱為中二。
6. 傲嬌 - 是指「平常說話帶刺、態度強硬高傲, 但在一定的條件下害臊地黏膩在身邊」的人物性格。
7. 病嬌 - 指處於精神疾病的狀態下和其他人發展出愛情, 或對愛情的執著非比尋常到足以視為精神問題的一種性格
8. 天然呆 - 是一種氣質與性格的綜合體, 會不經意間做出別人覺得傻呼呼的舉動。

下頁繼續



圖片：網絡

## 2018 御宅族用語教室 - 性格 (2)

1. 冒失娘 - 指經常弄翻物件、行事笨拙、「大錯不出，小錯不斷」、總是搞出蠢事的少女。
2. 黑化 - 指原本積極正向的角色或故事因為某些原因而變得陰鬱負面甚至邪惡扭曲。
3. 壞掉 - 指角色因某種原因（如虐待、戰亂）而產生身心的傷害或損壞，有時該角色會向黑化的狀態發展。
4. 大和撫子 - 用作性格文靜、溫柔穩重並且具有高尚美德的女性的代稱。
5. 面癱 - 指不常露出表情，衍生冷淡之意，有些是天生如此，而有些則是後天因素造成。

*既然是旗艦版～一定不單單只有性格這一項吧 wo*

## 2018 御宅族用語教室 - 行為

1. 壁咚 - 指一人將另一人逼向牆壁的同時，以手抵住牆面圍住對方的動作。因抵住牆壁時或被圍之人後退時碰到牆壁往往發出「咚」的聲音而得名。
2. 乳搖 - 指因運動或衝擊等因素造成乳房晃動、搖動之現象，通常發生在有豐滿乳房的女性身上。
3. 觸手攻擊 - 指虛構的軟體動物或奇幻小說、科幻小說中的怪物用觸手將人捆縛或性侵犯。
4. 顏藝 - 指角色因為某些原因使得臉部的表情極度扭曲。顏藝的典型角色如《遊戲王》中的角色馬利克。

# INFO. TECH. 專欄

## 什麼是 DDOS 攻擊?

分散式阻斷服務攻擊 (Distributed-Denial-of-Service – DDoS) 是不同網絡攻擊種類之中最常見的一種。攻擊者一般藉攻擊令目標的伺服器及目標因請求過多, 伺服器不勝負荷而導致癱瘓, 藉此向沒有 DDoS 防護的網頁的管理人苛索金錢。令受害的網上商店蒙受金錢上的損失。

### DDoS 攻擊詳情

發動攻擊者的目標一般為中斷目標網站或伺服器的服務。擊者以不同手法入侵不同的電腦或設備並植入病毒, 然後藉大量受病毒感染的殭屍電腦(BOT) 向攻擊目標發送大量網絡請求, 令攻擊目標的伺服器及目標因請求過多而癱瘓。若欠缺 DDoS 防護網, 受攻擊的伺服器將因一時間太多網絡請求, 不勝負荷而不能處理正常的用戶訪問請求。

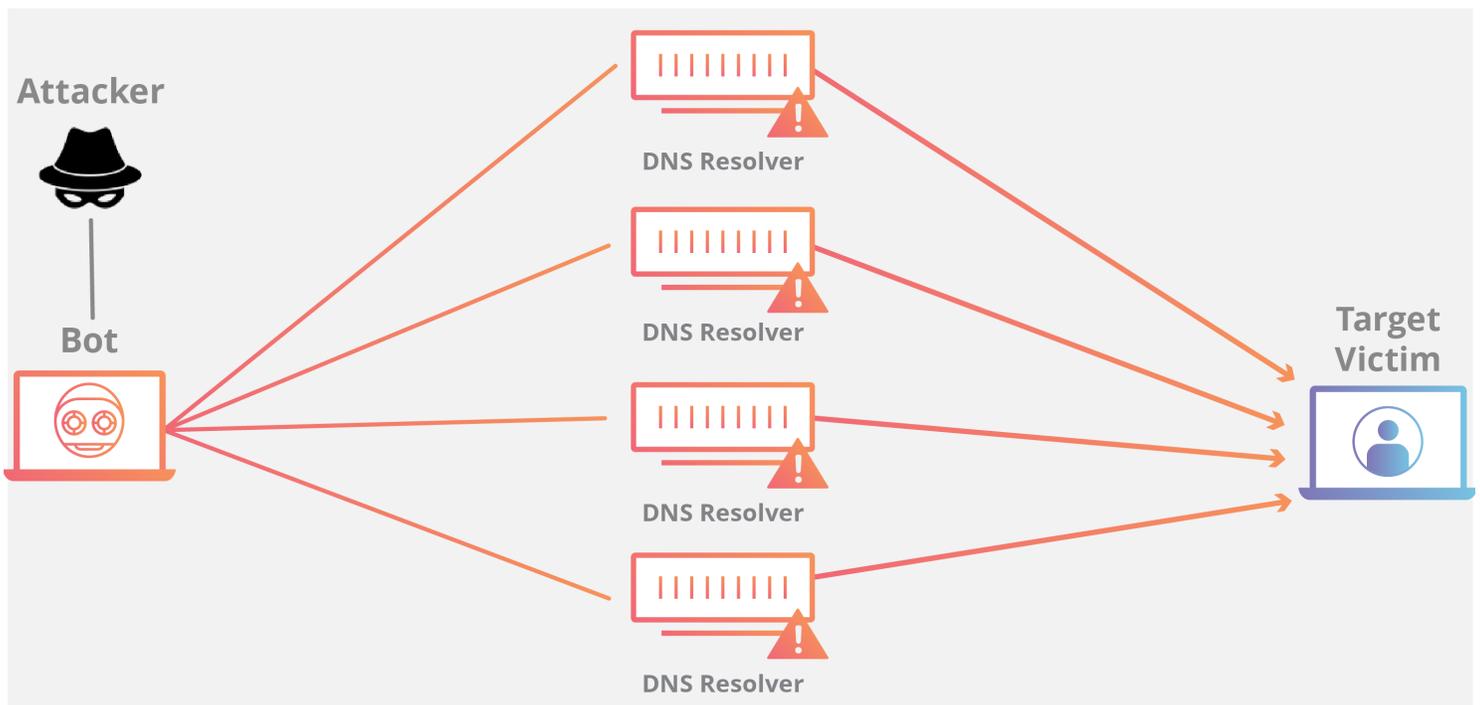
### 誰會策動 DDoS 攻擊?

攻擊者可能受聘於不同人士包括競爭對手, 失望的顧客或政見不同人士等。他們亦可能因不同原因如不快經歷, 希望提高知名度等而發動攻擊, 令人往往防不勝防。但他們的目的只有一個: 對指定的目標做成最大的傷害。在沒有 DDoS 防護的情況下, 攻擊者往往得償所願, 對網頁的管理者有著巨大的威脅。

### DDoS 攻擊技術

發動攻擊者通常使用不同的 DDoS 攻擊方法。一般而言攻擊可根據通信協議的層次分類。

其中一種最常見的種類為藉著大流量攻擊淹沒目標的系統資源及網絡頻寬。但於最近數年, 常見攻擊方法有所改變, 攻擊者較多發動針對應用程式的攻擊, 而且攻擊的手段層出不窮, 令人防不勝防。文: ICheung





## 新興伺服器

1. 幻影線程伺服器 RPG | RPG | 139.99.165.153
2. EOE 上古紀元 | RPG | play.minecraftteo.com
3. 悠禹王國 | RPG / 生存 | PLAY.LDA.TW
4. 文靜之潭 | 生存 / RPG | pond.ddns.net
5. 雲空幻想 | 多樣綜合生存 | s.mcsfl.net
6. MoTyCraft | PVP | mc.motycraft.com

內容：巴哈姆特 / Facebook (Minecraft) 群組



## 優秀伺服器

城市伺服器 (三項排名) [只限香港搜尋]

1. Project Nazca ( 5.37 )
2. 搞搞鎮 Kasukano - Minecraft 都市計劃 ( 7.62 )
3. InnoCity (5.50)

生存及綜合伺服器 (五項排名) [只限於東南亞]

1. 廢土伺服器 ( 9.27 )
2. 築夢物語 - 生存分流 | 天空島 | 建築 ( 9.44 )
3. 福爾摩沙伺服器 ( 8.73 )
4. The Dream Begin ( 8.70 )

## 特別資訊

你知道 Minecraft 1.13 伺服器版本回復正常了嗎？

內容: Minecraft HK 小群組 || 統計: HyperNite 漫研部

# 動畫推介

## 《工作細胞》（はたらく細胞）

### 故事概要

《工作細胞》（日語：はたらく細胞）是清水茜所著的日本漫畫作品，主要講述經擬人化後人體內各種細胞於人體內的日常工作，例如負責物流作業（運送氧氣及二氧化碳）的紅血球和日常警備工作（清除惡菌）的白血球。

### 心得

這部作品我相當喜歡，各種強行科普非常適合需要讀生物的人觀賞，即使不需要讀生物，也能學到基本的人體知識。不過也可能有人會說這部作品的劇情太過模版化，就是細菌入侵、然後白血球打細菌，其實這部作品在講的就是人體免疫系統的運作，白血球（嗜中性球佔大半）負責消滅入侵的細菌，如果細菌太棘手殺手 T 細胞（動畫第一集的肺炎球菌之類的）和巨噬細胞（動畫第三集的 B 型流感）就會出現。漫畫版和動畫版我都有追，有人吐槽過「為什麼金黃色葡萄球菌不用殺手 T 細胞或巨噬細胞出動打，而是白血球打得要死要活？」、「嗜酸性球為什麼打細菌打得要死要活，打寄生蟲打得一副開掛的樣子？」之類的.....其實這要用生物學的角度思考，身體裡的精英部隊會根據細菌對人體的影響來決定要不要出動，不是每一種細菌殺手 T 細胞或巨噬細胞都會出動，殺手 T 細胞要出動還要輔助 T 細胞同意！嗜酸性球是最弱的白血球，專長是對付寄生蟲，嗜中性球的專長才是對付細菌，嗜鹼性球在免疫系統中的運作方式聽說是不明，可能與過敏有關.....

這部作品的人設都是考究過的，血小板為什麼是蘿莉和正太？因為他們比普通的血球還小啊！血小板的凝血方式在動畫和漫畫中都有詳細表現。巨噬細胞畫成看起來很溫柔的大姐姐，其實戰鬥力非常強，而他們還負責照顧年幼的細胞、守護臟器等等。紅血球和白血球被設定成路癡少女和慍悍的青年，不過正常來說紅血球不會那樣迷路，要是每個紅血球都跟她一樣迷路，這具身體會血液逆流。白血球全身白色，拿著小刀追殺細菌，他們是人體免疫系統的第一道防線。殺手 T 細胞隻所以全身黑色，真實版的殺手 T 細胞，照出來好像還真的是黑色的。輔助 T 細胞穿著司令的服裝，看起來精明和一本正經（其實好像有點脫線），因為是負責指揮殺手 T 細胞對付細菌的司令官。

其實本傳的人體算是健康了，比較致命的是出血性休克，比較嚴重的有中暑、流感，其他頂多只是小打小鬧而已。外傳 Black 才叫做真正的「勸世漫畫」，抽煙、喝酒、精神壓力.....諸如此類的情況讓身體殘破不堪，連肝功能都異常了，看到目前好像是出現痛風的情況，怎麼看都覺得那具身體早晚會因為過度操勞和不良的生活習慣而死，相比之下，本傳的人體真的健康多了。不知道 Black 能不能也動畫化？這部作品比本傳還有警世的意味啊!!! 文: IL



圖片: 網絡



圖片: 網絡



圖片: 網絡

# 動畫推介

## 《地球防衛少年》（ぼくらの）

### 前言

故事內容就如同名稱一樣，是描述一群孩子們（犧牲生命）保護地球的故事。劇情偏向憂鬱寫實風格，是一部描述人心的黑暗作品。

*究竟要選擇世界的滅亡；還是我們的死亡。*

### 劇情敘述

暑假時，一群自然學習學校的少年少女 15 人進入洞窟探險，名為可可貝利的男子出現，希望這些人加入「自己做的遊戲」。遊戲內容為操作巨大的機器人，對抗襲擊地球的 15 個機器人。這些小孩子們認為這是電腦遊戲，於是與可可貝利定下合約。在那之後，回到宿舍的孩子們，目擊了黑色又巨大的機器人。少年們的故事由此展開。經過了一場又一場的戰鬥，他們認知到了這個遊戲的真正意義..

主角共有 15 人 這並不是遊戲 而是駕駛巨大機器人來捍衛地球的生死存亡之戰。敵人不是外星人 也不是異形 而是另一個平行世界裡的地球人。他們跟主角一樣 都是駕駛巨大機器人為了自己的地球和全宇宙而戰。所以沒有哪邊才是正義的一方，有人一定會說 那只要贏了就沒事了，非也非也 總共有 15 場戰鬥，並且呢 雖然輸了會死，但贏了的話 抱歉 也是死 請用你的生命來替代下一場戰鬥裡機器人的燃料，因為機器人的動力 是靠駕駛員的生命換取而來的，而每台機器人的眼睛都有光點數目，每一個光點就代表一位駕駛員的生命 光點越少 代表駕駛員越少 也就是快接近決戰之時，當然 駕駛員也不是每一位都會乖乖接受這個事實，有的是一如往常的選擇應戰 有的則是逃避現實 有的則是為了保護家人 有的是依然把這當遊戲在玩，可說是每位駕駛員的心情 感受 背景都深刻描寫出來，機器人的駕駛艙則是向一個殼 並且是全方位 360 度的全視野操縱介面，每一個椅子就代表著一位駕駛員，而身上有烙印的駕駛員 代表是即將上場戰鬥的證明。

### 心得

看了這部後 深深感受到了生命的可貴，搞不好現在在某個平行世界裡 也正在執行著這個殘酷的遊戲，而我們這個地球 只是剛好還沒被選中罷了，假如我不幸被選中當駕駛員，我會好好安慰我的家人 並交代我的後事 之後盡全力去戰鬥，當然 有個條件就是希望能為我立個紀念雕像，那你們呢？

文: Eric.W

資料蒐集：ATsang

內容參考：巴哈姆特



圖片: 網絡



圖片: 網絡



圖片: 網絡

# MINECRAFT 專欄

## 《MINECRAFT》的意義？

《Minecraft》這個遊戲都已經在遊戲界屹立了很久，是一個無論大人還是小孩都喜歡的方塊遊戲，在市場上亦有形形色色的方塊遊戲仿製參考《Minecraft》，這個遊戲對小編來說，亦是一個十分有意義的。會喜歡玩《Minecraft》的人，現實生活中一定是位充滿希望、想要完成許多計畫的人，而遊戲剛好能做為一個有如設計圖般的縮影；如果在現實生活中就是個整天唉聲嘆氣、暮氣沉沉的人，相信也不會想要玩這款一樣是在過日子的遊戲：現實生活都放棄了，在遊戲裡還要那麼辛苦？小編覺得這一款遊戲是一個過日子的遊戲，如果你待在電腦面前不知道自己想玩什麼，忽然又不想玩 LOL / CS:GO，但又不太想玩暴力的 GTA V，只希望悠悠閒閒地過日晨，Minecraft 是你一個不二的選擇。



沒  
去  
注  
意

《Minecraft》究竟得了哪些獎項，但從它在全世界受到歡迎的程度，加上小編自己也不眠不休的程度，體會到「當一款遊戲可以滿足你現實生活中的期望，就是好遊戲，能實現得愈多，遊戲的滿意度就愈高」。有些人玩遊戲只是打發時間，但如果是為了樂趣，勢必是因為在你的心中本來就有些想法或願望，在現實生活中很難實現或根本無法實現，透過遊戲可以讓你得到滿足，縱使那不是真的，也比「從來都沒有」要好。

PC 版的《Minecraft》除了官方提供的內容，還有許多外掛模組，提供更多種樂趣。對小編來說，沒有玩 PC 版也許是對的，因為那一定會是個更大的「坑洞」，一口氣就把「玩遊戲希望名單」佔滿了。同時，幸好小編的「希望」只是蓋一個家而已，沒有像下面這段影片中的玩家野心那麼龐大，大家請注意喔，這座大城市真的是用《Minecraft》裡的一個一個方塊，一磚一瓦堆起來的。通常小編不認同「有夢最美<sup>10</sup>希望相隨」這句騙人的話，但現在覺得，拿來形容《Minecraft》，才最貼切。文: ATsang

## 編輯的話

其實每月需要趕稿、蒐集資料、排版、發文，真的是十分辛苦和趕急。更甚的是，我必須核對所有資料是正確的，沒有出現錯誤陳述的，其實真的是奔波勞碌。但令我不會放棄的是，大家的支持及大家的觀看，你們的觀看就是我們的原動力。希望大家會繼續支持我們！《オタク 毎月の宅報》

編輯: ATsang

## 下期預告：(有機會有所調整)

1. 遊戲の推介
2. 御宅族用語教室 - 第 4 彈
3. 動畫推介 - 敬請期待
4. MINECRAFT 專欄

## 登廣告？

### 請與我們連絡

如需深入瞭解我們的廣告服務及產品，請聯絡我們查詢 | WhatsApp：

(852) 6739-5613

(853) 6552-3845

info@hypernite.com

造訪我們的網站：

news.hypernite.com.

オタク 毎月の宅報 · 為你帶來什宅宅的體驗

登廣告？

Minecraft 伺服器  
網絡組織  
獨立個人  
公共關係  
小型公司  
!! 都歡迎你!!

# Join Us

記得盡快聯絡我哋，咁樣我哋就可以盡快開展溝通

電話：(852) 67395613

## 廣告標題

廣告格式及內容可以作詳細商議，若果是合作組織或合作伺服器，請盡快 Inbox 我們



宅報 Facebook: オタク 毎月の宅報

HN Facebook: HyperNiteLtd.



HyperNite 主頁:

主頁: <https://www.hypernite.com>

オタク 毎月の宅報

主頁: <https://news.hypernite.com>

Copyright © HyperNite 漫研部